

11 marca 2020

Seminarium naukowe w ramach kampanii NUP 2X35 nt.: Wykorzystanie gier wojennych w procesie podejmowania decyzji



Kampania pod nazwą Nowe Urządzenie Polskie – NUP 2X35, którą od roku koordynuje CDiS SZ, wkracza w kolejne fazy. Po dokonaniu analizy środowiska bezpieczeństwa oraz oceny środowiska operacyjnego, w kolejnym etapie opracowywane są założenia koncepcyjne operacyjnego użycia wojsk. W tym celu sięgnięto też po teorię wargamingu, w kontekście wykorzystywania gier wojennych dla wsparcia procesów decyzyjnych i ćwiczenia procesów sztabowych.

Podczas seminarium jego uczestnicy zapoznali się m.in. z założeniami teorii gier jako metody podejmowania, predykcji i analizowania decyzji. W trakcie swego wykładu prof. UMK Bartłomiej Michalak zaprezentował też w praktyce kilka przykładów gier kooperacyjnych o pełnym i częściowym konflikcie. Natomiast ppłk dr inż. Wojciech Nowak (przedstawiciel Centrum Symulacji i Komputerowych Gier Wojennych Akademii Sztuki Wojennej) przybliżył problematykę prowadzenia ćwiczeń dowódczo-sztabowych na szczeblu strategiczno-operacyjnym, wspomaganych komputerowo z wykorzystaniem systemu symulacyjnego Joint Theatre Level Simulation (JTLS).

Z kolei o sposobach i instrumentach diagnozy, prognozowania oraz modelowania sytuacji strategicznej przez Federację Rosyjską mówiła dr Agnieszka Bryc. W swojej prelekcji przedstawiła również możliwe z punktu widzenia FR scenariusze eskalacji oraz zaangażowania w konflikt zbrojny. Z bardzo interesującym wykładem wystąpił prof. dr hab. Roman Bäcker (UMK), który scharakteryzował istotę i znaczenie geopolitycznych gier decyzyjnych, przede wszystkim w relacjach: USA – Rosja i USA – Chiny. Na podstawie klasycznej „pułapki Tukidydesa” (relacja hegemon – challenger) omówił także współczesną walkę mocarstw o dominację i hegemonię.